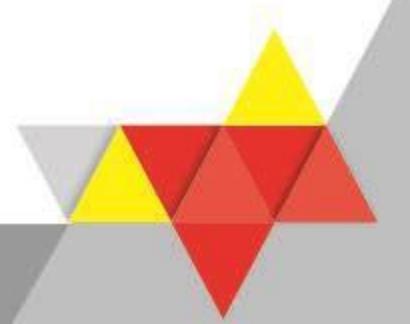


# **BAHASA PEMROGRAMAN JAVA**

## **Pertemuan XV**

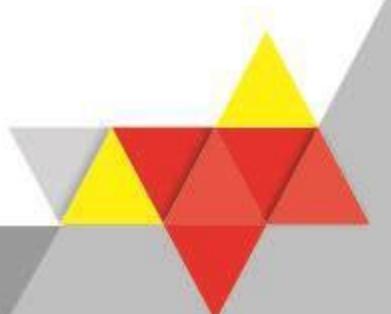
**MENGOMBINASIKAN KONSEP  
DAN  
MEMODIFIKASI PROGRAM PADA  
PROSES BISNIS**

Oleh  
Achmad Arrosyidi



## 1. SOAL

- Modifikasi program UTS anda, sehingga didalamnya terdapat:
  1. Sub proses – fungsi dengan parameter passing, yang berada diluar file utama
  2. Kelas Utilitas – stack, atau queue, atau vector
  3. Kelas string atau Kelas string buffer



## 2 . PETUNJUK

1. Lengkapi file deskripsi dengan nama NIM.
2. Modifikasi program UTS anda
3. File yang dikumpulkan

FILE KE-	NAMA FILE	KETERANGAN
1	Deskripsi - NIM – Nama_Lengkap.pdf	Berisi deskripsi program yang menceritakan: 1. Rancangan program, mulai dari input, proses, s/d output. 2. Jalannya program
2	Utama – NIM – Nama_Lengkap.java	Berisi program utama program UAS sebelum di-compile, didalamnya terdapat: 1. Kelas Utilitas (stack, atau queue, atau vector) 2. Kelas string atau Kelas string buffer 3. Dilengkapi dengan komentar yang menunjukkan lokasi (baris) kelas Utilitas (stack, atau queue, atau vector) berada.
3	Utama – NIM – Nama_Lengkap.class	Berisi program utama program UAS sesudah di-compile, untuk dijalankan

## 2 . PETUNJUK

FILE KE-	NAMA FILE	KETERANGAN
4	Fungsi - NIM – Nama_Lengkap.java	<p>Berisi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>fungsi dengan <i>parameter passing</i>, yang berada diluar file utama, sebelum di-compile.</li> <li>komentar yang menunjukkan lokasi argumen penerima passing.</li> <li>komentar yang menunjukkan lokasi return value / nilai balik.</li> </ol>
5	Fungsi - NIM – Nama_Lengkap.class	Berisi fungsi dengan parameter passing- beda file, sesudah di-compile, untuk dijalankan
6	Nomor 0 – Penjelasan–Nama_Lengkap.mp4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Berisi file video yang menjelaskan program secara umum, mulai dari input, proses s/d output.</li> <li>Penjelasan hubungan file deskripsi dengan program java yang telah dibuat</li> </ul>



## 2 . PETUNJUK

FILE KE-	NAMA FILE	KETERANGAN
7	Nomor 1 – Penjelasan– Nama_Lengkap.mp4	<p>Berisi file video yang menjelaskan fungsi dengan parameter passing, yang berada diluar file utama:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menunjukkan lokasi (baris), yang dilengkapi dengan komentar</li> <li>2. Tujuan untuk apa dalam program</li> <li>3. Bagaimana jalannya parameter passing</li> </ol>
8	Nomor 2 – Penjelasan– Nama_Lengkap.mp4	<p>Berisi file video yang menjelaskan Kelas Utilitas (stack atau queue), yang berada diluar file utama:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menunjukkan lokasi (baris) , yang dilengkapi dengan komentar</li> <li>2. Tujuan untuk apa dalam program</li> <li>3. Bagaimana jalannya kelas utilitas (stack atau queue)</li> </ol>
9	Nomor 3 – Penjelasan– Nama_Lengkap.mp4	<p>Berisi file video yang menjelaskan Kelas Utilitas (string / string buffer), yang berada diluar file utama:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menunjukkan lokasi (baris) , yang dilengkapi dengan komentar</li> <li>2. Tujuan untuk apa dalam program</li> <li>3. Bagaimana jalannya kelas utilitas (string atau string buffer)</li> </ol>

## 2 . PETUNJUK

4. Jika ada hasil UAS mahasiswa yang sama, maka nilai mahasiswa didapatkan dari rata-rata mahasiswa nilai yang sama persis!
5. File deskripsi dalam bentuk pdf didalamnya harus dilengkapi dengan foto mahasiswa dan tanda tangan digital ybs. Diisi dari file Template Deskripsi Singkat Program.docx yang di simpan dengan nama Deskripsi - NIM – Nama\_Lengkap.docx. Kemudian di save as menjadi Deskripsi - NIM – Nama\_Lengkap.pdf
6. File video menampilkan penjelasan yang merekam layar, wajah mahasiswa, dan suara yang bersangkutan yang mampu menyakinkan bahwa menguasai materi dan hasil UAS adalah hasil mahasiswa ybs. Penjelasan dalam file video harus singkat, padat dan jelas. Durasi +/- 5 menit dalam setiap file .mp4.
7. Upload ke dalam folder masing-masing mahasiswa, melalui alamat link upload:  
<https://drive.google.com/drive/folders/1q9Dn9YpEUcycYn-4mVx-Z9uX4yTaVXmb?usp=sharing>
8. Z9uX4yTaVXmb?usp=sharing

Waktu tenggat: Selasa, 21 Juli 2020

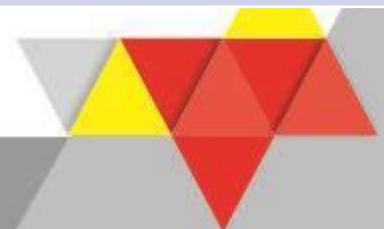


### 3 . RUBRIK – TUGAS SESUDAH UTS

NO	ITEM	POIN PENUH	KETERANGAN
1	Deskripsi	25	<p>Poin penuh jika terdapat:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. File deskripsi</li> <li>2. Pembahasan input, proses, s/d output</li> <li>3. Pembahasan fungsi di yang berada diluar file utama</li> <li>4. Pembahasan kelas Utilitas (stack, atau queue, atau vector)</li> <li>5. Pembahasan kelas string atau Kelas string buffer</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>
2	File Program Fungsi	25	<p>Poin penuh jika terdapat:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. File Fungsi - NIM – Nama_Lengkap.java</li> <li>2. File Fungsi - NIM – Nama_Lengkap.class</li> <li>3. Kode fungsi</li> <li>4. Dijalankan tanpa error</li> <li>5. Jalan sesuai desain/ benar</li> <li>6. Berhubungan dengan deskripsi yang dibuat</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>

### 3 . RUBRIK – TUGAS SESUDAH UTS

NO	ITEM	POIN PENUH	KETERANGAN
3	File Program Utama terdapat Kelas Utilitas (stack, atau queue, atau vector)	25	<p>Poin penuh jika didalamnya terdapat:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kode kelas Utilitas – stack, atau queue, atau vector pada file Utama</li> <li>2. Dijalankan tanpa <i>error</i></li> <li>3. Jalan sesuai desain/ benar</li> <li>4. Berhubungan dengan deskripsi yang dibuat</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>
4	File Program Utama terdapat Kelas String atau String Buffer	25	<p>Poin penuh jika terdapat:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kode kelas String atau String Buffer pada file Utama</li> <li>2. Dijalankan tanpa <i>error</i></li> <li>3. Jalan sesuai desain/ benar</li> <li>4. Berhubungan dengan deskripsi yang dibuat</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>
TOTAL →		100	



## 4. RUBRIK – UAS

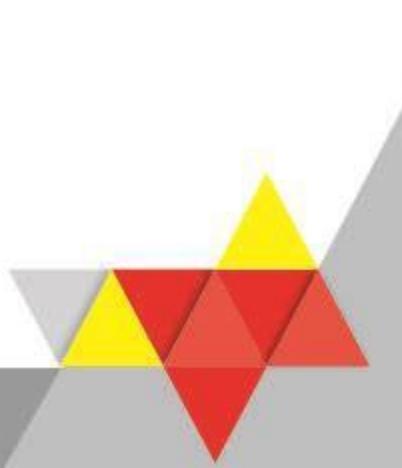
NO	ITEM	POIN PENUH	KETERANGAN
1	Penjelasan deskripsi	25	<p>Poin penuh jika terdapat KEJELASAN antara:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. File deskripsi</li> <li>2. Pembahasan input, proses, s/d output</li> <li>3. Pembahasan fungsi di yang berada diluar file utama</li> <li>4. Pembahasan kelas Utilitas (stack, atau queue, atau vector)</li> <li>5. Pembahasan kelas string atau Kelas string buffer</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>
2	Penjelasan fungsi	25	<p>Poin penuh jika terdapat KEJELASAN antara:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. File Fungsi - NIM – Nama_Lengkap.java</li> <li>2. File Fungsi - NIM – Nama_Lengkap.class</li> <li>3. Lokasi kode fungsi</li> <li>4. Dijalankan tanpa error</li> <li>5. Jalan sesuai desain/ benar</li> <li>6. Berhubungan dengan deskripsi yang dibuat</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>

## 4. RUBRIK – UAS

NO	ITEM	POIN PENUH	KETERANGAN
3	Penjelasan Kelas Utilitas (stack, atau queue, atau vector)	25	<p>Poin penuh jika didalamnya terdapat KEJELASAN antara:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lokasi kode kelas Utilitas – stack, atau queue, atau vector pada file Utama</li> <li>2. Dijalankan tanpa <i>error</i></li> <li>3. Jalan sesuai desain/ benar</li> <li>4. Berhubungan dengan deskripsi yang dibuat</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>
4	Penjelasan Kelas String atau String Buffer	25	<p>Poin penuh jika terdapat:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lokasi kode kelas String atau String Buffer pada file Utama</li> <li>2. Dijalankan tanpa <i>error</i></li> <li>3. Jalan sesuai desain/ benar</li> <li>4. Berhubungan dengan deskripsi yang dibuat</li> </ol> <p>Jika TIDAK, maka nilai kurang dari nilai penuh</p>
TOTAL →		100	



**SELESAI  
TERIMA KASIH**



**MOHON MAAF JIKA ADA PENYAMPAIAN YANG KURANG BERKENAN**

**TETAP SEMANGAT  
MENJADI INSAN PEMBELAJAR  
YANG HIDUPNYA BERMANFAAT BAGI ORANG LAIN**

**SAMPAI KETEMU  
DI LAIN KESEMPATAN**

**SEMOGA SUKSES**

