**MATA KULIAH MULTIMEDIA PEMBELAJARAN**

**PENILAIAN TEMAN SEBAYA**

Nama Validator :

1.

2.

3.

Nama Kelompok yang Dinilai :

1.

2.

3.

Judul Multimedia :

Sasaran Pengguna : Siswa Kelas …

Mata Pelajaran :

Link Produk : sertakan link google drive yang dapat diakses

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Aspek** | **Sangat Kurang** | **Cukup** | **Baik** | **Sangat Baik** | **Keterangan** |
| Kelayakan Teknis |  |
| 1. | Apakah produk multimedia ini dapat diakses dan digunakan dengan baik di smartphone? |  |  |  |  |  |
| 2. | Bagaimana performa produk multimedia ini dalam hal kecepatan loading, stabilitas, dan interaktivitas? |  |  |  |  |  |
| Kualitas Konten |  |
| 3. | Apakah isi dari produk multimedia ini relevan dan sesuai dengan tujuan pembelajaran yang diinginkan? |  |  |  |  |  |
| 4. | Apakah konten multimedia menarik dan mampu menarik perhatian peserta didik? |  |  |  |  |  |
| Desain Antar Muka |  |
| 5. | Apakah antarmuka produk multimedia mudah digunakan? |  |  |  |  |  |
| 6. | Bagaimana kualitas desain antarmuka, termasuk tata letak, warna, dan navigasi? |  |  |  |  |  |
| Instruksional |  |
| 7. | Seberapa efektif produk multimedia ini dalam menyampaikan informasi dan memfasilitasi proses pembelajaran? |  |  |  |  |  |
| 8. | Apakah produk multimedia ini dapat mendukung berbagai gaya belajar dan tingkat kemampuan (perbedaan peserta didik)? |  |  |  |  |  |
| Prinsip Multimedia Pembelajaran |  |
| 9. | Apakah produk multimedia ini menerapkan ke-12 prinsip multimedia pembelajaran Mayer? |  |  |  |  | Deskripsikan prinsip yang terpenuhi dan tidak.  |

Saran untuk Revisi/Perbaikan:

|  |
| --- |
|  |