



DESKRIPSI UTS

Bentuk Ujian Tengah Semester (UTS): Proyek Desain Aplikasi

UTS dilaksanakan dalam bentuk **proyek pengembangan aplikasi**. Mahasiswa diminta untuk merancang serta mengimplementasikan aplikasi mobile Flutter sesuai materi yang telah dipelajari pada pertemuan sebelumnya.

Melalui UTS ini, mahasiswa diharapkan mampu:

1. Mendesain dan membangun aplikasi mobile menggunakan Flutter dengan konsep UI/UX yang baik.
2. Menerapkan **API internal**
3. Menggunakan **context-awareness** dalam aplikasi (contoh: lokasi, koneksi internet, orientasi device, tema, dsb).
4. Mengintegrasikan **Shared Preferences** untuk menyimpan data sederhana secara lokal.
5. Menyusun dokumentasi dan menjelaskan hasil pekerjaan melalui video presentasi.

Ketentuan Umum Proyek

Komponen	Ketentuan
Bentuk UTS	Proyek Aplikasi Flutter
Model Pengerjaan	Kelompok (3–5 orang per kelompok)
Tema Aplikasi	Bebas , namun wajib memenuhi kriteria teknis
Output Aplikasi	Aplikasi Flutter yang dapat dijalankan di mobile
Penilaian	Presentasi melalui video (Upload YouTube)

PENGUMPULAN UTS:

Upload Link Youtube di SPADA paling lambat sebelum pertemuan 9