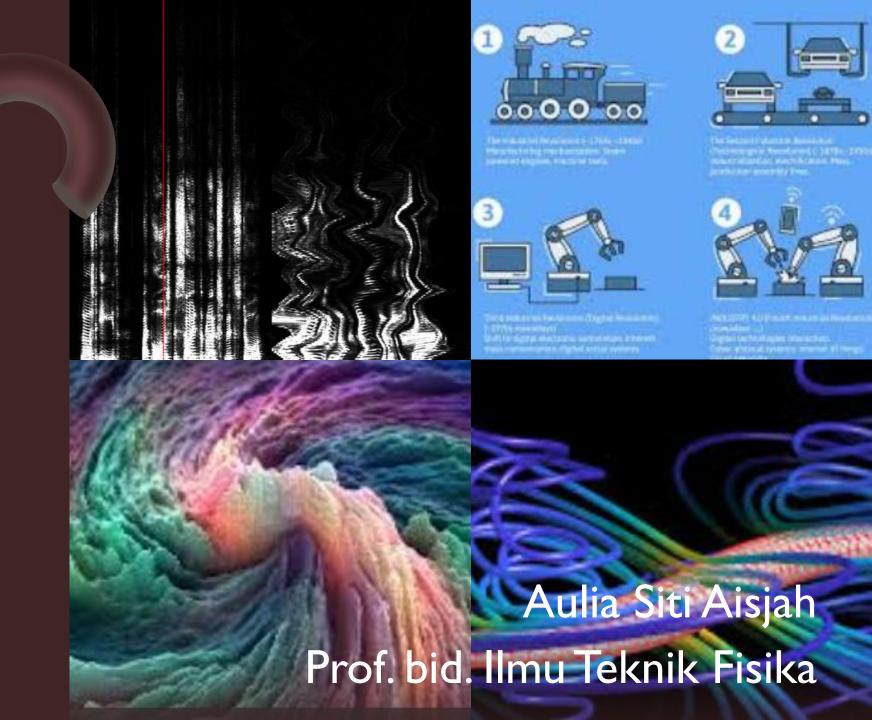
# Filsafat dan Etika dalam Sains Rekayasa

**EPISTIMOLOG** 



# Epistimologi

## Capaian Pembelajaran:

Mampu menggunakan 8 struktur berfikir untuk mengembangkan ilmu pengetahuan di dalam bidang Teknik fisika

## Kajian:

- 1. Epistimologi ilmu Teknik Fisika
- 2. Revolusi Industry 4.0



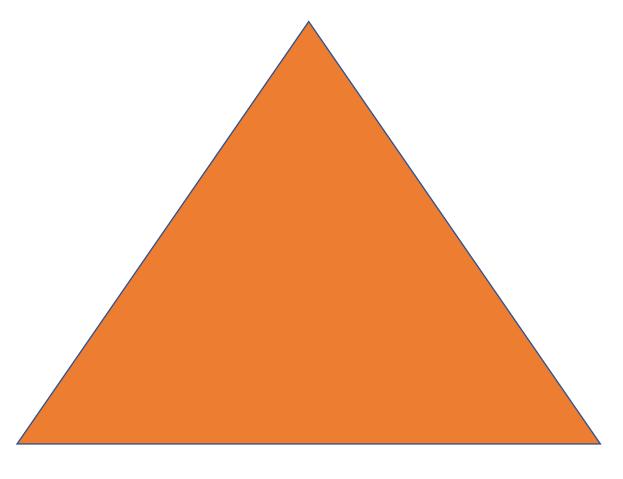
# BIDANG ILMU TEKNIK FISIKA

Aulia Siti Aisjah Teknik Fisika - ITS

Telaah Epistimologi

**Aktifitas** 

**Sebagai Proses** 



Pengetahuan

Sebagai produk

Sebagai prosedur

Metode

#### Science

- Investigation, understanding, and discovery of nature, its composition, and its behavior
- Why
- Build (experiment, tools, devices, etc) to learn

## Engineering

- Manipulating the forces of nature to advance humanity
- How
- Learn to build (products and services useful for humans)

# Engineering Fundamentals → design under constraint □ device, □ component, □ subsystem, □ system

#### Engineering

• Successful engineering design improves quality of life while working within technical, economic, business, societal, and ethical constraints

#### **Technology**

Outcome of engineering

#### 'TEKNIK FISIKA' di Dunia dan Indonesia

1950: Prof. Dr.Ir. A. Nawijn, ahli fisika teknik bangsa Belanda









- Teknik Fisika merupakan perpaduan program dari rekayasa, fisika dan matematika untuk membangun sebuah pemahaman tentang bagaimana interaksi diantaranya, yang akan mampu memecahkan permasalahan yang ada di lingkungan, di alam, di industri secara cepat
- Teknik Fisika merupakan perpaduan antara ilmu fisika, matematika dan keteknikan
- Teknik Fisika merupakan pendidikan yang memberikan dasar-dasar yang kuat tentang fisika, dan menerapkan nya pada ilmu keteknikan
- Teknik Fisika merupakan keilmuan yang memberikan pemahaman terhadap perubahan dalam keteknikan
- Teknik Fisika merupakan jembatan antara ilmu Fisika dan Engineering
- Teknik Fisika adalah garis depan dari engineering

• ...

British Columbia Univ.

Royal Institute of Technology - Stockholm

Stanford University

Case Western Reserve University

> Queens University

Brown University

Engineering Physics prepares students:

- ✓ to apply physics to tackle 21st century engineering challenges, and
- ✓ to apply engineering to address 21st century questions in physics

dll

#### **Landasan Ilmu**

- 1. Landasan Ontologi adalah tentang obyek yang ditelaah ilmu. Hal ini berarti tiap ilmu harus mempunyai obyek telaahan yang jelas. Dikarenakan diversifikasi ilmu terjadi atas dasar spesifikasi obyek telaahannya, maka tiap disiplin ilmu mempunyai landasan ontologi yang berbeda.
- 2. Landasan Epistemologi, adalah cara yang digunakan untuk mengkaji atau menelaah sehingga diperolehnya ilmu tersebut. Secara umum metode ilmiah pada dasarnya untuk semuah disiplin ilmu, yaitu berupa proses kegiatan induksi-deduksi-verifikasi
- 3. Landasan Aksiologi, adalah berhubungan dengan penggunaan ilmu tersebut dalam rangka memenuhi kebutuhan manusia. Dengan perkataan lain, apa yang dapat disumbangkan ilmu terhadap pengembangan ilmu itu serta membagi peningkatan kualitas hidup manusia

#### Landasan Ontologi

#### **Teknik Fisika**

- Teknik Fisika merupakan perpaduan program dari rekayasa, fisika dan matematika untuk membangun sebuah pemahaman tentang bagaimana interaksi diantaranya, yang akan mampu memecahkan permasalahan yang ada di lingkungan, di alam, di industri secara cepat
- Teknik Fisika merupakan perpaduan antara ilmu fisika, matematika dan keteknikan
- Teknik Fisika merupakan pendidikan yang memberikan dasar-dasar yang kuat tentang fisika, dan menerapkan nya pada ilmu keteknikan
- Teknik Fisika merupakan keilmuan yang memberikan pemahaman terhadap perubahan dalam keteknikan
- Teknik Fisika merupakan jembatan antara ilmu Fisika dan Engineering
- Teknik Fisika adalah garis depan dari engineering

• ...

#### Teori Pengetahuan (Epistimologi)

Ilmu / studi tentang Pengetahuan

- Berbicara benar / tidaknya pengetahuan
- ☐ Kritik pengetahuan
- ☐ Teori tentang pengetahuan
- Logika material: dari segi isi (bukan dari bentuk)

# **Epistimologi**

- ☐ Asal usul pengetahuan
- ☐ Pengalaman dan peran akal dalam pengetahuan
- ☐ Pengetahuan dan kebenaran
- ☐ Kodrat kebenaran
- ☐ Pengetahuan dalam kaitan dengan hasil pikiran

#### Ciri - ciri Pengetahuan

☐ Berlaku umum (universal) ☐ mempunyai kedudukan mandiri (otonom) — Faktor luar akan berpengaruh, tetapi diupayakan tidak akan menghalangi pengembangan ilmu pengetahuan tersebut Punya dasar pembenaran – untuk mencapai derajad kepastian ☐ Sistematik: harus ada system dalam susunan pengetahuan dan cara memperoleh pengetahuan tersebut ☐ Intersubyektif: kepastian pengetahuan ilmiah – tidak didasarkan pada intuisi serta pemahaman secara subyektif, melainkan ada penjaminan dari system tersebut

#### Dalam pandangan - Epistimomolgi

Degree of complexity

Sist	tem fisik siber membentuk Industri 4.0 (example: 'mesin pintar').
Cir	<b>i:</b>
	menggunakan sistem kontrol modern,
	sistem perangkat lunak yang disematkan, dan
	membuang alamat Internet untuk terhubung dan dialamatkan melalui IoT (Internet of Things).
Pro	duk dan alat produksi terhubung ke jaringan dan dapat 'berkomunikasi',
Me	enyebabkan:
	memungkinkan cara produksi baru,
	penciptaan nilai, dan
	pengoptimalan waktu nyata.
Sist	tem fisik siber menciptakan kemampuan yang dibutuhkan untuk pabrik pintar

Industri 4.0 sering digunakan secara bergantian dengan gagasan revolusi industri keempat.

#### Ciri:

- 1. lebih banyak otomatisasi dibandingkan pada revolusi industri ketiga,
- 2. menjembatani dunia fisik dan digital melalui sistem siber-fisik, yang dimungkinkan oleh Industrial IoT,
- 3. pergeseran dari kendali industri pusat sistem ke sistem di mana produk pintar menentukan langkah-langkah produksi,
- 4. model data loop tertutup dan sistem kontrol dan
- 5. Sifat personal personalisasi / kustomisasi produk.



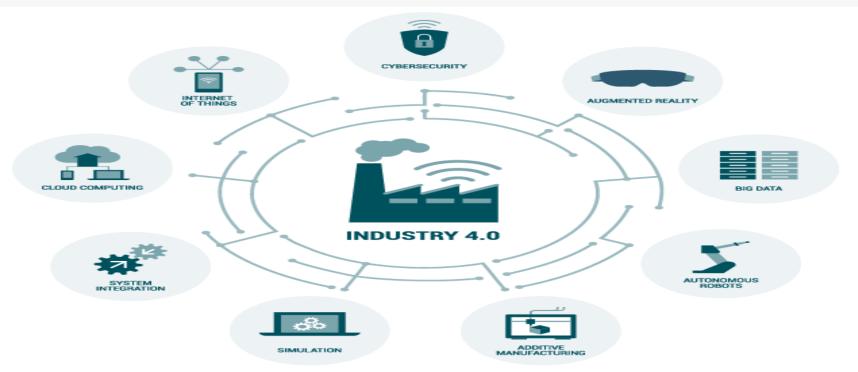
**Universal?** 

Menyatakan kebenaran proses? metode? / produk? Dijamin kebenarannya?

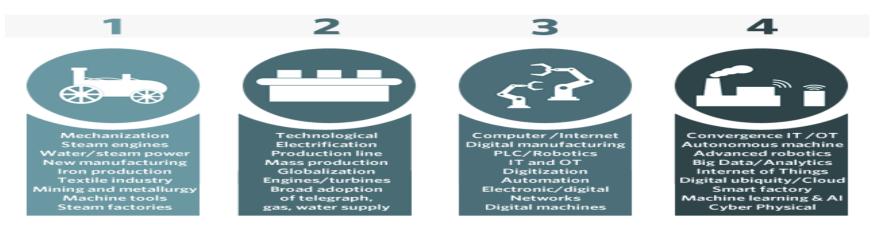
#### **INDUSTRY 4.0 - the digital transformation**



#### 3rd platform, innovation accelerators, OT and manufacturing meet in transformation



#### FROM INDUSTRY 4.0 TO FOURTH INDUSTRIAL REVOLUTION



#### Industry 4.0 implementation - sensors to new services and business models

From automation pyramid to industrial transformation pyramid with Industry 4.0



#### Industrial Transformation

Services, platforms and applications Exchanges and ecosystems Vision, innovation and leadership



04 Monetization Innovation Revenues

> New capabilities Advanced services Applications

Value chain organization Managing and monitoring Data-driven services

Bridging digital and physical Assets as information carriers Connecting the unconnected

03

02



New services and ecosystems

Connectivity

Systems and internal services

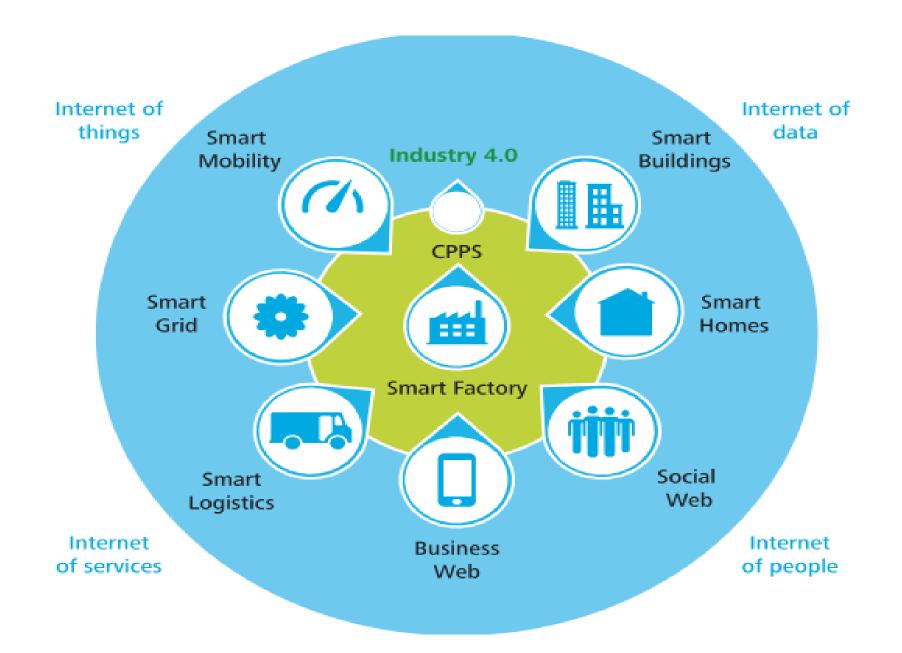
Sensors and actuators

Collaboration Business models New customers/partners

> Maintenance Asset tracking Productivity

Energy management Asset monitoring Control / insights

Addressable Identifiable Sensing and sending

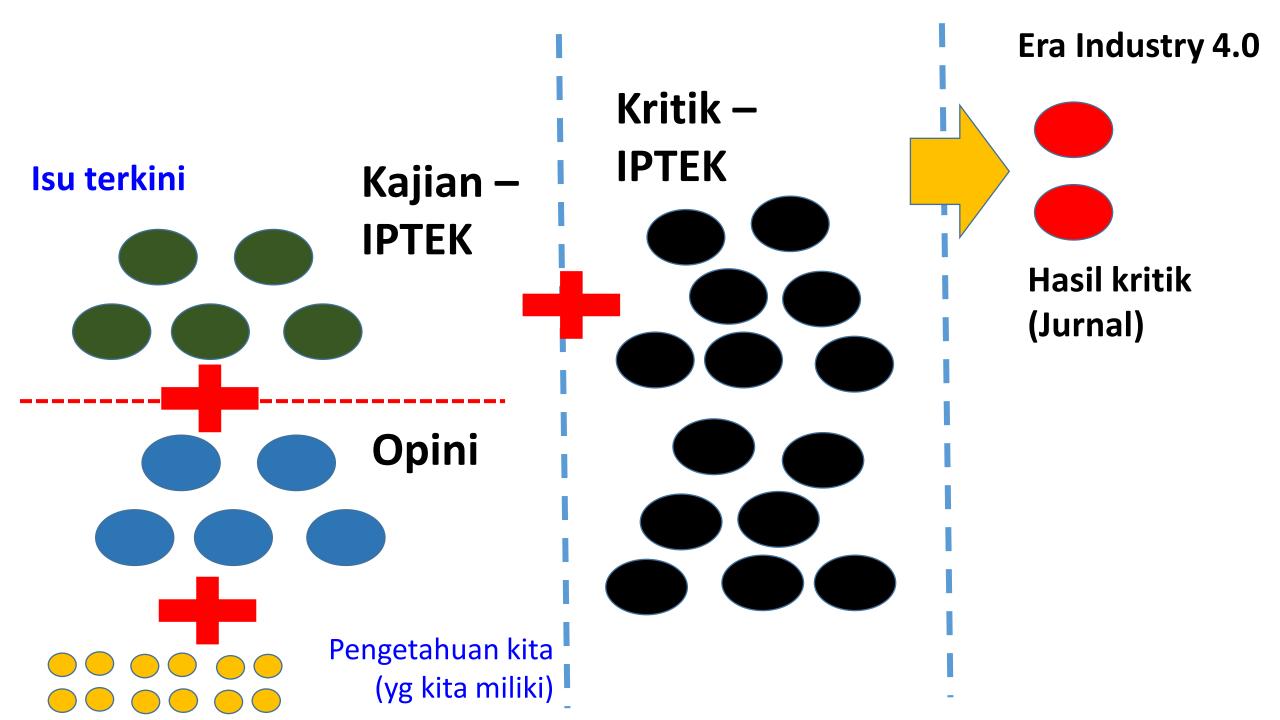


#### Revolusi Industri 1 \rightarrow 2

1.	Revolusi industri pertama, yang BENAR-BENAR merupakan
	revolusi, dan antara lain berkat
[	Denemuan mesin uap,
[	Denggunaan tenaga air dan uap serta segala macam
[	☐ mesin lainnya,
mei	ngarah pada transformasi industri masyarakat dengan kereta api,
mel	kanisasi manufaktur dan banyak kabut asap.
2. R	evolusi industri kedua: periode di mana listrik dan 'penemuan'
maı	nufaktur baru yang diaktifkannya,
[	🗖 seperti jalur perakitan,
[	mengarah ke area produksi massal dan
[	🗖 sampai batas tertentu ke otomatisasi.

#### Revolusi Industri 3 \rightarrow 4

3. <b>Revo</b>	olusi industri ketiga
	kebangkitan komputer,
<b></b> j	jaringan komputer (WAN, LAN, MAN,),
	kebangkitan robotika di bidang manufaktur, konektivitas, dan kelahiran Internet,
	otomatisasi yang jauh lebih banyak.
4. Revo	olusi industri keempat
	beralih dari 'hanya' Internet dan model klien-server ke mobilitas di mana-mana,
	menjembatani lingkungan digital dan fisik (dalam manufaktur disebut sebagai Sisten
	Fisik Cyber),
	konvergensi TI dan OT, dan semua teknologi (Internet of Things, Big Data, cloud, dll.)
	dan akselerator - robotika canggih dan AI / kognitif yang memungkinkan Industri 4.0
(	dengan otomatisasi optimasi > mengarah pada banyak peluang untuk inovasi dan
	Otomasi sepenuhnya



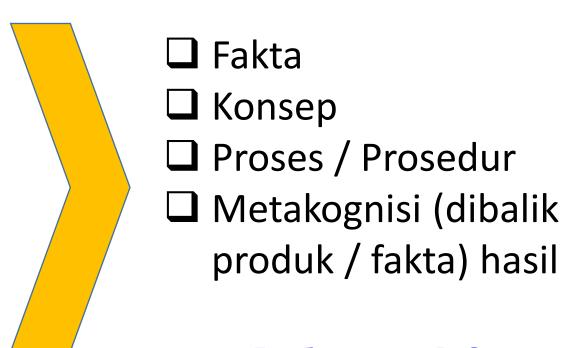
#### Terdapat 3 kelompok pertanyaan – untuk landasan ilmu

- 1. Landasan Ilmu (Obyek apa yang ditelaah ilmu, Bagaimana ujud hakiki obyek tersebut, Bagaimana bubungan obyek dengan daya tangkap manusia (misal; berpikir, merasa, mengindra)
- 2. Manfaat Ilmu (untuk apa ilmu: Bagaimana kaitan antara cara penggunaan tersebut dan kaidah kaidah moral, Bagaimana penetuan obyek yang ditelaah berdasarkan pilihan-pilihan moral, Bagaimana hubungan antara teknik prosedural yang merupakan operasionalisasi metode ilmiah dan norma-norma moral/ professional)
- 3. Cara memperoleh ilmu (Bagaimana proses yang memungkinkan timbulnya pengetahuan yang berupa ilmu, Bagaimana prosedurnya, Hal-hal apa yang harus diperhatikan agar kita mendapatkan penegetahuan yang benar, Apa yang disebut kenenaran, Apa kriterianya, Cara, teknik, atau sarana apa yang membantu kita dalam mendapatkan pengetahuan yang berupa ilmu )

# Bagaimana membentuk struktur berfikir

#### 8 – membentuk struktur berfikir

- 1. Mengamati (observing)
- 2. Menyelidiki (inquiring)
- 3. Percaya (believing)
- 4. Keinginan / Hasrat (desiring)
- 5. Maksud (intending)
- 6. Mengatur (organizing)
- 7. Meyesuaikan (adapting)
- 8. Menikmati (enjoying)



**Industry 4.0** 

# Apakah Bisa





Menstrukturkan deretan ilmu pensetahuan pensikire teknologi pensikire struktur pensikire