

**Membuat Materi
interaktif dengan
teknologi sederhana**

<https://learningapps.org/>

Merancang Lingkungan Belajar



1

Menentukan tujuan pembelajaran



Saya ingin siswa saya dapat.....



2

Mengidentifikasi kebutuhan/kondisi siswa



Siswa saya membutuhkan.....



3

Merancang kegiatan pembelajaran yang sesuai dengan tujuan



Agar siswa saya dapat.... mereka perlu.....



4

Menentukan media/ alat teknologi



Aplikasi teknologi yang saya perlukan adalah....

DESAINER



nially
ucation