

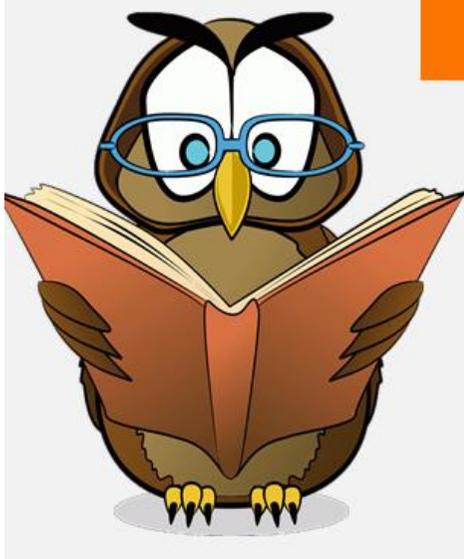
Judul : **Identifikasi dan Pengembangan Ide**

Tujuan :

1. Memahami proses *brainstorming* dan mengemukakan suatu ide dalam bentuk tulisan.
2. Merangkai konsep yang jelas sesuai tujuan yang akan dicapai
3. Mengetahui arah pengembangan konsep ide

I. MENCARI IDE

Banyak cara yang dapat dilakukan untuk mencari ide baik orisinil maupun non orisinil seperti: membaca, mengamati sekitar, mendengarkan lagu, menonton film, bermain game, ataupun pengalaman sendiri (apa yang dialami pada saat tertentu).

 <h3>Membaca</h3> <ul style="list-style-type: none">• Berita pagi, kebanjiran, konsultasi psikologi remaja, konsultasi keluarga.• Cerpen, majalah, baca buku serial anak-anak, novel dengan berbagai genrenya.	 <h3>Amati Sekitar</h3> <p>Semakin banyak ide yang tertangkap, maka semakin deras kita menghasilkan karya.</p>
---	--

Mendengarkan Lagu



Coba selami maknanya, pasti banyak ide di sana.

Lihat Film



Jika ide yang dihasilkan tidak terlalu orisinal cobalah untuk melihat subyek film dari sudut pandang yang lain atau gunakanlah teknik atau style yang berbeda.

Galau Positif



Menerjemahkan kegalauan dengan cara pandang positif, makanya disebut Galau Positif, istilah lainnya adalah kritis pada apapun.

Jika dapat ide, segera tulis di mana pun. Handphone, BlackBerry, notes, atau di apapun yang biasa kita gunakan.

Brainstorming



Curah pendapat (**brainstorming**) adalah **teknik kreativitas** yang mengupayakan pencarian penyelesaian dari suatu masalah tertentu dengan **mengumpulkan gagasan secara spontan dari anggota kelompok**. Istilah brainstorming dipopulerkan oleh Alex F. Osborn pada awal dasawarsa 1940-an.

Tugas PRAKTIKUM: "Menceritakan secara Imajinatif"

- **Pilihlah 2 foto, masing-masing foto terdiri dari 3 paragraf cerita berdasarkan versi Anda (bukan film yang sebenarnya). Karena topik minggu ini adalah mencari ide berdasarkan GAMBAR.**
- **Gunakan template yang disediakan di bawah dan upload hasilnya di learning**
- **Gunakan file dalam format (.PDF): nama file: Nim_P2.pdf**



Pilih metode mana ya...yang sesuai untuk mencari ide untuk menceritakannya?

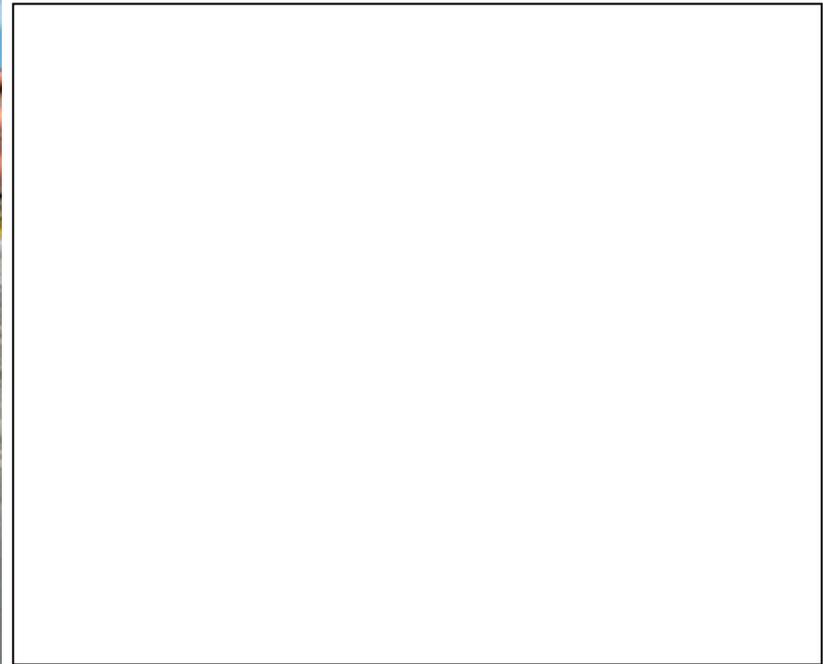
Brainstorming

Pertemuan-2

Gambar-1



Naskah (cerita)



Gambar-2



Naskah (cerita)



Gambar-3

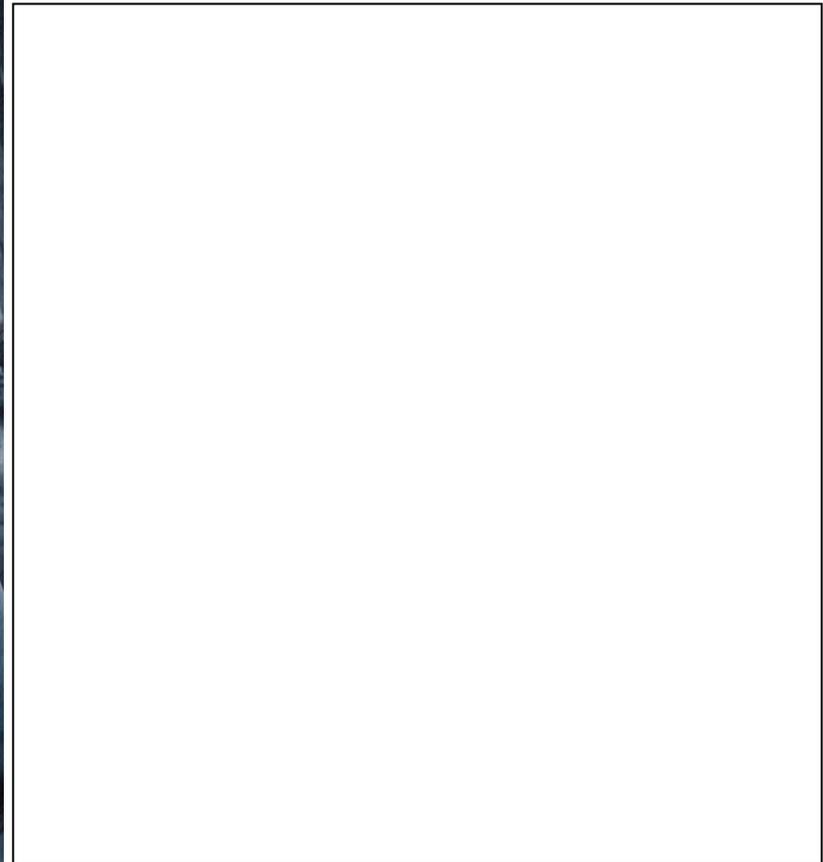
Naskah (cerita)



A large empty rectangular box with a black border, intended for writing a script or story based on the image.

Gambar-4

Naskah (cerita)



Gambar-5



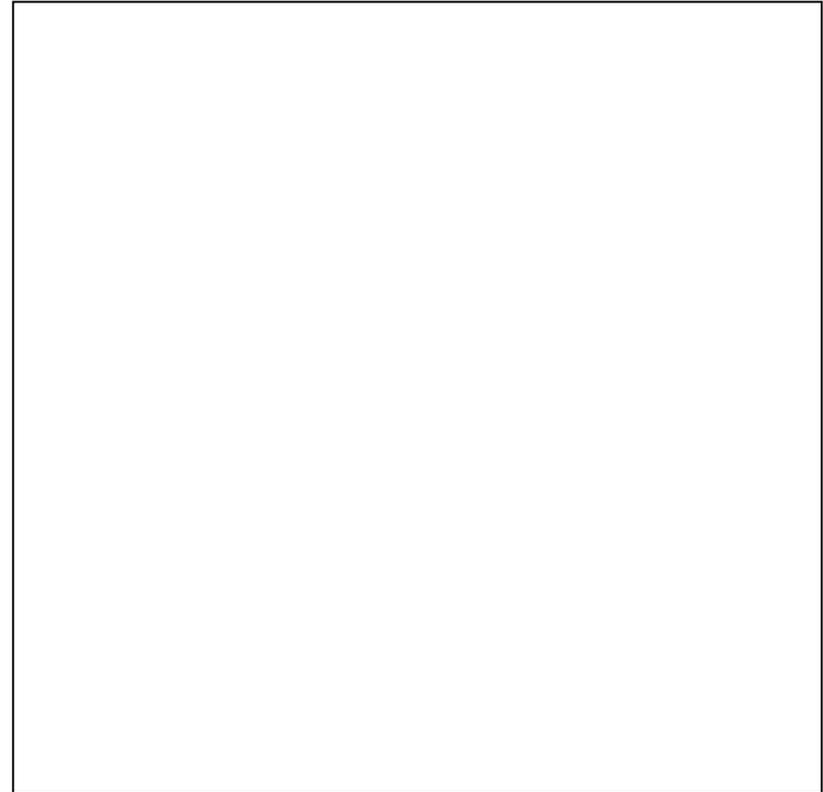
Naskah (cerita)



Gambar-6

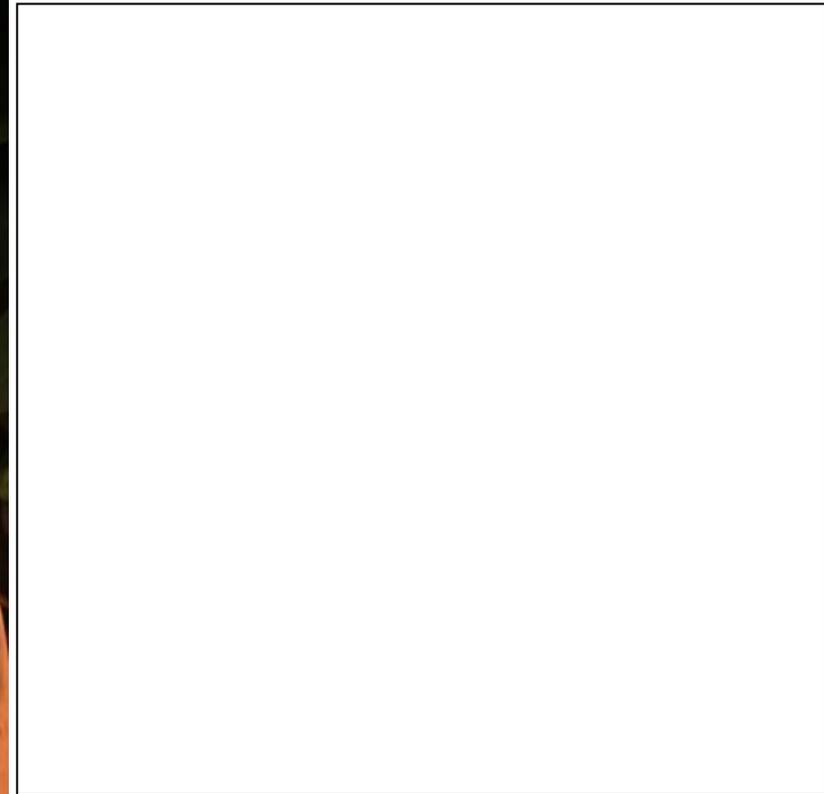
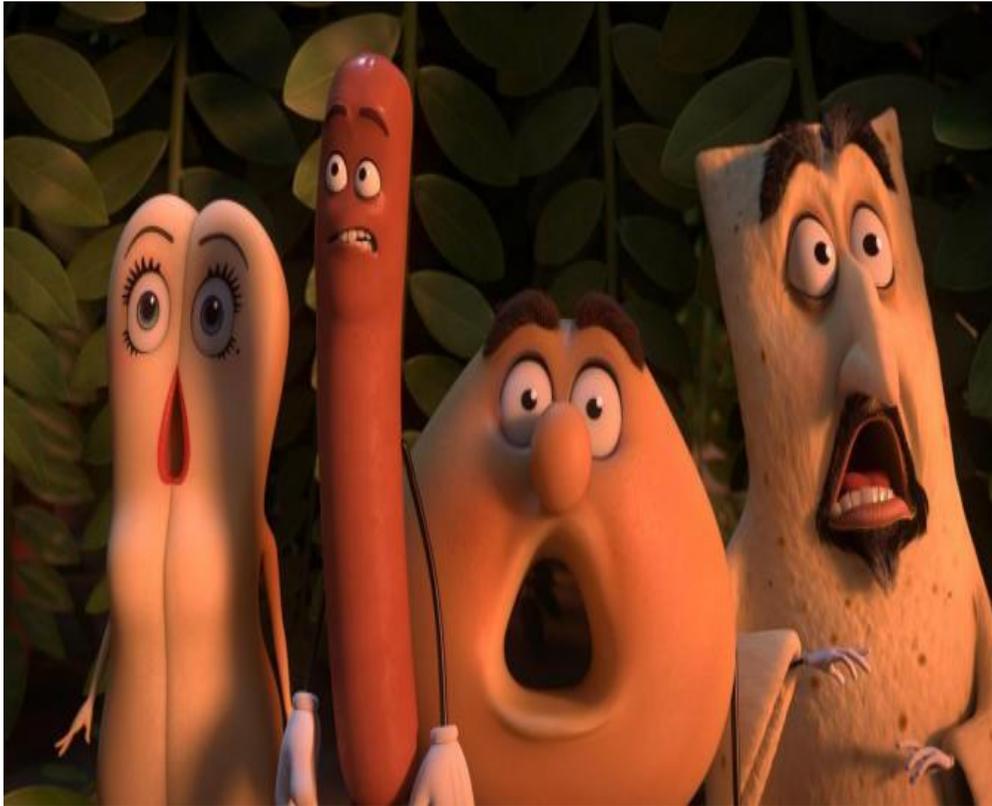


Naskah (cerita)



Gambar-7

Naskah (cerita)



Gambar-8

Naskah (cerita)

