

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PEMBELAJARAN DARING KOLABORATIF 2023**

**MATA KULIAH
PEMROGRAMAN WEB NATIVE
(K3232-S)**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR
2023**



UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Kode Dokumen
FR-DP-03-15

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)		SEMESTER	Tgl Penyusunan
Pemrograman WEB Native		K3232-S	Pengelolaan Data dan Informasi	T=2	P=0	3	16 September 2023
OTORISASI		Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua PRODI	
		Erfan Hasmin ,S.Kom.,MT. Ajenkris Yanto Kungkung, M.M.S.I		Erfan Hasmin ,S.Kom.,MT.		Andi Irmayana.S.Kom.,M.T	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK						
	SI-KK1	Mampu melakukan analisis, perancangan, pembuatan dan pengujian aplikasi sistem informasi back-end maupun front-end (Full stack) berdasarkan kebutuhan organisasi dan kepuasan pengguna dalam berbagai platform (desktop, web, dan mobile), baik secara teknik terstruktur maupun teknik berorientasi objek, dengan memiliki logika algoritma yang kuat;					
	SI-KK8	Mampu melakukan perancangan dan pengambilan keputusan berupa prosedur operasi dan keamanan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada organisasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi, sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi;					
	SI-P1	Menguasai konsep logika dan algoritma yaitu yang terkait dengan konsep dan keahlian/kecakapan utama yang diperlukan untuk mendesain, menerapkan, dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan masalah					
	SI-P2	Mempunyai pengetahuan dalam penyusunan algoritma pemrograman yang efektif dan efisien serta dapat merancang, membangun dan mengelola aplikasi sistem informasi secara tepat dan akurat untuk mendukung pengambilan keputusan					
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)							
	CPMK1	Kemampuan untuk mengidentifikasi akar permasalahan yang mempengaruhi kinerja sistem melalui analisis terhadap proses bisnis.[SI-P1]					
	CPMK2	Kemampuan untuk membuat databses untuk kepentingan sistem informasi [SI-P2]					
	CPMK3	Kemampuan secara individu maupun tim dalam menciptakan CBIS pada organisasi kecil dan menengah [SI-KK8]					

	CPMK2			✓	✓												
	CPMK3					✓	✓										
	CPMK4							✓	✓								
	CPMK5									✓	✓						
	CPMK6											✓	✓				
	CPMK7												✓	✓			
	CPMK8													✓	✓		
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah Pemrograman Web ini memberikan penguasaan kepada mahasiswa mengenai Pemrograman dengan bahasa pemrograman HTML, Javascript, dan PHP.																
Bahan Kajian: Materi Pembelajaran	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengenalan HTML 2. Link HTML 3. Image dalam HTML 4. Table dalam HTML 5. Pengenalan Script Javascript 6. Array pada Javascript 7. Event Handle pada Javascript 8. Konsep dasar web dinamis 9. Array dalam PHP 10. DBMS Mysql 11. Form CRUD 																
Pustaka	<p>Utama :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Abdul Kadir , 2003, “Pemrograman WEB“, ANDI, Yogyakarta 2. Abdul Kadir, 2002. “Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP” Penerbit Andi, Yogyakarta. 3. Abdul Kadir., 2002., “Penuntun Praktis Belajar SQL”. Penerbit Andi, Yogyakarta. <p>Pendukung :</p>																

Dosen Pengampu							
Matakuliah syarat		Algoritma Dan Pemrograman , Sistem Basis Data					
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuan Pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa; [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Teknik	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	Tatap Muka (5)	Daring (6)	(7)	(8)
1	Sub-CPMK 1: Mahasiswa dapat Menjelaskan konsep dasar Web dan Tag-tag dasar dan pemformatan teks HTML	<p>Ketepatan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan Konsep Web 2. Menjelaskan Tag-Tag HTML 3. Mendemonstrasikan Formating teks 4. Menjelaskan tag-tag dasar 5. Menjelaskan formatting teks <p>Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.</p>	<p>Kriteria: Ketepatan jawaban</p> <p>Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab</p>		<p>Metode:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi <p>Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i></p> <p>LMS : Materi kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. World wide Web 2. Pengenalan HTML 3. Tag-tag Dasar HTML 4. Struktur HTML 5. Komentar 6. Pemformatan Teks HTML 7. Teks Preformat 8. Address 9. Arah Teks 10. Quotation 11. Kumpulan teks pemformatan dan output 	1
2	Sub-CPMK 2:	Ketepatan	<p>Kriteria: Ketepatan jawaban</p>		<p>Metode:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kuliah 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Link HTML <ol style="list-style-type: none"> a. Tag Anchor 	5

	Mahasiswa dapat menerapkan Link untuk menghubungkan antar web page dan membuat penomoran alinea pada web page	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan Implementasi Link 2. Implementasi list. 3. Menjelaskan tag-tag image dan implementasinya <p>Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.</p>	<p>Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab Tugas 1 Individu</p>	<ol style="list-style-type: none"> 2. Persentase 3. Diskusi 4. Penugasan <p>Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i></p> <p>LMS : Materi, Video Pembelajaran Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p> <p>Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id</p>	<ol style="list-style-type: none"> b. Link Relatif dan Absolut c. Mailto d. Tag-tag Link <p>2. List HTML</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Ordered List b. Unordered List c. Nested List d. Definiton List e. Tag-tag List <p>4. Image dalam HTML</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Alignment Image b. Floating Image c. Image Adjustment d. Teks Alternatif untuk Image e. Image sebagai Link f. Image dan software MAP g. Tag-tag Image 	
3	Sub-CPMK 3: Mahasiswa mampu membuat tampilan informasi dalam bentuk tabel mengiterasikan beberapa page	<p>Ketepatan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan tag-tag table dan implementasinya 2. Menjelaskan tag-tag Form dan implementasinya 3. Menjelaskan tag-tag Frame dan Implementasinya 	<p>Kriteria: Ketepatan jawaban</p> <p>Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab</p>	<p>Metode:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi <p>Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i></p>	<p>Table dalam HTML</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Border tabel b. Header c. Collspan dan Rowspan d. Empty Cell e. Cellspandeng dan cellspacing 	1

	dalam satu web page	Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.			BM: 1x(2x60") LMS : Materi dan Video presentasi kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id	f. Back ground Tag-tag Tabel a. Form b. Frame c. Font d. CSS	
4	Sub-CPMK 4: Mahasiswa dapat mengimplementasikan statemen-statemen decision dan looping	Ketepatan dalam menjelaskan tentang menyisipkan script javascript, Variabel, operator. Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab		Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi Estimasi waktu: TM: 1x(2x50") PT: 1x(2x60") BM: 1x(2x60") LMS : Materi dan video presentasi kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id	Pengenalan Script Javascript	1

5	Sub-CPMK 5: Mahasiswa mampu menerapkan statemen kendali javascript pada web page.	Ketepatan dalam menjelaskan control kendali pada javascript dan implementasinya. Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab Tugas 2 Individu	Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi 4. Penugasan Estimasi waktu: TM: 1x(2x50") PT: 1x(2x60") BM: 1x(2x60") LMS : Materi presentasi dan Video Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id	1. Decision Statement java script 2. Loop Control java script 3. Function dalam Javascript	5
6	Sub-CPMK 6: Mahasiswa mampu menerapkan variable berindex pada web page dinamis	Ketepatan dalam menjelaskan penggunaan array dalam Javascript Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab	Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi Estimasi waktu: TM: 1x(2x50")	Array pada Javascript 1. Array Dimensi Satu 2. Array Dimensi Dua	1

					<p><i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i></p> <p>LMS : Materi presentasi dan Video Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p>		
7	Sub-CPMK 7: Mahasiswa mampu membuat form yang Dinamis	<p>Ketepatan dalam menjelaskan Event Handle pada Javascript</p> <p>Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.</p>	<p>Kriteria: Ketepatan jawaban</p> <p>Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab</p>		<p>Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi</p> <p>Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i></p> <p>LMS : Materi dan Video Pembelajaran presentasi kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p>	Event Handle pada Javascript	1
8	UTS / Evaluasi						30

9	Sub-CPMK 8: Mahasiswa mampu memahami konsep dasar pemrograman web dinamis	Ketepatan 1. Menjelaskan konsep web dinamis 2. Menjelaskan Variabel, konstanta dan operator dalam php 3. Menjelaskan defined dan reference function dalam PHP Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab		Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i> LMS : Materi dan Video Pembelajaran presentasi kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id	1. Konsep dasar web dinamis 2. Pengenalan Script Php. 3. Deklarasi variable, konstanta dan Operator dalam php. 4. Statemen control kendali dalam PHP 5. Fungsi dalam PHP 1. Defined Function 2. Reference Function	1
10	Sub-CPMK 9: Mahasiswa dapat memanfaatkan array untuk web dinamis	Ketepatan mahasiswa dalam menjelaskan Array dalam PHP Dosen : Erfan Hasmin, S.Kom.,MT.	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab Tugas 3		Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi 4. Penugasan Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i>	1. Array dalam PHP a. Array Dimensi Satu b. Array Dimensi Dua 2. Operasi pointer pada array	5

					<p>LMS : Materi dan Video Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p> <p>Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id</p>		
11	Sub-CPMK 10: Mahasiswa mampu mengelola basisdata Mysql	<p>1. Menjelaskan dan mendemonstrasikan tentang pembuatan database dan tabel</p> <p>2. Menjelaskan fungsi yang berhubungan dengan database Mysql</p> <p>Dosen : Ajenkris Yanto Kungkung, M.M.S.I</p>	<p>Kriteria: Ketepatan jawaban</p> <p>Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab</p>		<p>Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi</p> <p>Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i></p> <p>LMS : Materi dan Video Pembelajaran presentasi kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p>	<p>DBMS Mysql</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat Database 2. Membuat Tabel 3. Membuat View 4. Function operasi database Mysql 	1

					Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id		
12	Sub-CPMK 11: Mahasiswa mampu membuat web page untuk Add data dan Update data	Ketepatan dalam desain Form tambah data dan buat date data menggunakan database Dosen : Ajenkris Yanto Kungkung, M.M.S.I	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya Jawab		Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i> LMS : Materi presentasi dan Video Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id	1. Form Tambah Data 2. Form Edit/Update data	1

13	Sub-CPMK 12: Mahasiswa mampu membuat web page untuk view dan delete data	Ketepatan dalam menuliskan 1. Script view data dan hapus data berhasil dibuat. 2. View data dengan jumlah record per halaman berhasil dibuat Dosen : Ajenkris Yanto Kungkung, M.M.S.I	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab	Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50'')</i> <i>PT: 1x(2x60'')</i> <i>BM: 1x(2x60'')</i> LMS : Materi presentasi dan Video Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id	1. View dan delete data 2. Teknik Paging	2
14	Sub-CPMK 13: Mahasiswa mampu membuat webpage untuk memberikan hak akses web page	Mampu membatasi hak akses dapat dilakukan dan desain interface antar muka dapat dibuat Dosen :	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Non-test: Tanya jawab	Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi 4. Penugasan Estimasi waktu:	1. Manajemen SESSION 2. Tip-Trik Template 3. Desain Template	5

		Ajenkris Yanto Kungkung, M.M.S.I	Tugas 4		<p><i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i></p> <p>LMS : Materi presentasi dan Video Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p> <p>Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id</p>		
15	Sub-CPMK 14: Mahasiswa mampu membangun aplikasi web dinamis	Mengumpulkan tugas project mandiri Dosen : Ajenkris Yanto Kungkung, M.M.S.I	Kriteria: Ketepatan jawaban Teknik: Presensi, Tanya Non-test: jawab Tugas 5		<p>Metode: 1. Kuliah 2. Persentase 3. Diskusi 4. Penugasan</p> <p>Estimasi waktu: <i>TM: 1x(2x50")</i> <i>PT: 1x(2x60")</i> <i>BM: 1x(2x60")</i></p> <p>LMS :</p>	Membangun aplikasi web dinamis	5

					<p>Materi presentasi dan Video Pembelajaran kuliah disediakan melalui http://divlearn.undipa.ac.id</p> <p>Tugas Proyek di kumpul di LMS http://divlearn.undipa.ac.id</p>	
16	Ujian Akhir Semester					30

1. Rencana Tugas Mahasiswa

		UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI		
RENCANA TUGAS MAHASISWA				
MATA KULIAH	Pemrograman WEB Native			
KODE		sks	2	SEMESTER 3
DOSEN PENGAMPU			
BENTUK TUGAS		WAKTU Pengerjaan Tugas		
Tugas Individu		1 minggu		
JUDUL TUGAS				
Tugas-1 : Mendesain WebPage Pribadi dengan menggunakan beberapa tag dasar dalam HTML				
CPL				
SI-KK1				
CPMK				
CPMK - 6				
SUB CPMK				
Mahasiswa dapat menerapkan Link untuk menghubungkan antar web page dan membuat penomoran alinea pada web page				
DISKRIPSI TUGAS				
Mengimplementasikan LINK dan LIST pada Web page, tag-tag table untuk menampilkan informasi dalam bentuk baris dan kolom				
METODE Pengerjaan Tugas				
a. LINK : membuat web page untuk menghubungkan antar webpage b. LIST : membuat web page dengan mengimplementasikan penomoran alinea baik dengan menggunakan penomoran urut maupun penomoran symbol. c. TABLE : berbagai bentuk table dengan progertinya d. Pewarnanaan baris dan atau kolom				
BENTUK DAN FORMAT LUARAN				
a. Obyek Garapan: Struktur penulisa dasar tag HTML b. Bentuk Luaran: <ol style="list-style-type: none"> Tugas disusun dalam bentuk softcopy menggunakan aplikasi pengolah kata (MS.Word etc). Tugas dapat diprint atau dikirimkan pada LMS yang telah disediakan http://divlearn.undipa.ac.id dengan format file_tugas1_nim_nama.pdf 				
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN				
a. Laporan tugas (100%)				

Kriteria	Bobot Total	Penilaian				
		Sangat Baik	Baik	Cukup Baik	Kurang Baik	Tidak Baik
Isi tugas	60%	60 % .jika terdapat screenshot tampilan webpage Link & List, ada script HTML, penulisan script tersruktur dan rapi.	50% jika terdapat screenshot tampilan webpage Link & List, ada script HTML, tapi penulisan script tidak tersruktur dan tidak rapi.	40% jika terdapat screenshot tampilan webpage Link & List, ada script HTML, penulisan script tidak sesuai tampilan yg ada	30% jika terdapat screenshot tampilan webpage Link & List, ada script HTML.	20% jika terdapat screenshot tampilan webpage Link & List, tapi tidak ada script HTML.
Ketepatan mengerjakan tugas	40%	40 % jika Tepat Waktu	30% jika Terlambat tapi masih pada hari yang sama	20% jika terlambat kurang dari 2 hari	10% terlambat lebih dari 2 hari kurang dari 7 hari	0% jika tidak mengumpulkan lebih dari atau sama dengan 7 hari

JADWAL PELAKSANAAN

- | | |
|-------------------------|------------------|
| 3. Jadwal diberikan : | Pada Minggu ke 2 |
| 4. Jadwal dikumpulkan : | Pada Minggu ke 3 |

LAIN-LAIN

1. Bobot penilaian tugas ini adalah 10% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini,
2. Tugas yang sama sebaiknya perlu direvisi dan diberikan waktu maximal 3 hari.

DAFTAR RUJUKAN

1. Abdul Kadir , 2003, “Pemrograman WEB“, ANDI, Yogyakarta
2. Abdul Kadir, 2002. “Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP” Penerbit Andi, Yogyakarta.
3. Abdul Kadir., 2002., “Penuntun Praktis Belajar SQL”. Penerbit Andi, Yogyakarta.



UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

RENCANA TUGAS MAHASISWA

MATA KULIAH	Pemrograman WEB Native					
KODE	K3232-S	sks	2	SEMESTER	3	
DOSEN PENGAMPU						
BENTUK TUGAS			WAKTU Pengerjaan Tugas			
Tugas Individu			1 minggu			
JUDUL TUGAS						
Tugas-2 : Membuat web page untuk form inputan data yang rapih dan memprosesnya dengan javascript , function dari script javascript dalam web page						
CPL						
SI-KK1						
CPMK						
CPMK - 6						
SUB-CPMK						
Mahasiswa mampu menerapkan statemen kendali javascript pada web page						
DISKRIPSI TUGAS						
Merancang form inputan dengan menggunakan JavaScript						
METODE Pengerjaan Tugas						
a. Tugas ditulis tangan dengan mengimplementasikan terlebih dahulu di computer (web page surah raning di computer). b. Tugas harus dilengkapi dengan screenshot dari inplementasi c. Tugas harus ada copyright dari pembuatnya yaitu nama dan NIM/STB mahasiswa						
BENTUK DAN FORMAT LUARAN						
a. Obyek Garapan: Struktur penulisan Java Script b. Bentuk Luaran: a. Tugas disusun dalam bentuk softcopy menggunakan aplikasi pengolah kata (MS.Word etc). b. Tugas dapat diprint atau dikirimkan pada LMS yang telah disediakan http://divlearn.undipa.ac.id dengan format file_tugas2_nim_nama.pdf						
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN						
a. Laporan tugas (100%)						
Kriteria	Bobot Total	Penilaian				
		Sangat Baik	Baik	Cukup Baik	Kurang Baik	Tidak Baik

Isi tugas	60%	60 % jika terdapat screenshot tampilan form webpage, script javaScript ada lengkap dengan fungsi yang digunakan, struktur penulisan rapi	50% jika terdapat screenshot tampilan form webpage, script javaScript ada lengkap dengan fungsi yang digunakan, struktur penulisan tidak rapi	40% jika terdapat screenshot tampilan form webpage, script javaScript tidak menampilkan fungsi yang dibuat	30% jika terdapat screenshot tampilan form webpage, ada script javaScript	20% jika terdapat screenshot tampilan form webpage.tapi tidak ada script javaScript dilampirkan
Ketepatan mengerjakan tugas	40%	40 % jika Tepat Waktu	30% jika Terlambat tapi masih pada hari yang sama	20% jika terlambat kurang dari 2 hari	10% terlambat lebih dari 2 hari kurang dari 7 hari	0% jika tidak mengumpulkan lebih dari atau sama dengan 7 hari

JADWAL PELAKSANAAN

- | | |
|-------------------------|------------------|
| 1. Jadwal diberikan : | Pada Minggu ke 2 |
| 2. Jadwal dikumpulkan : | Pada Minggu ke 3 |

LAIN-LAIN

1. Bobot penilaian tugas ini adalah 10% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini,
2. Tugas yang sama sebaiknya perlu direvisi dan diberikan waktu maximal 3 hari.

DAFTAR RUJUKAN

1. Abdul Kadir , 2003, “Pemrograman WEB“, ANDI, Yogyakarta
2. Abdul Kadir, 2002. “Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP” Penerbit Andi, Yogyakarta.
3. Abdul Kadir., 2002., “Penuntun Praktis Belajar SQL”. Penerbit Andi, Yogyakarta.



UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

RENCANA TUGAS MAHASISWA

MATA KULIAH	Pemrograman WEB Native				
KODE	K3232-S	sks	2	SEMESTER	3
DOSEN PENGAMPU					
BENTUK TUGAS	WAKTU Pengerjaan Tugas				
Tugas Individu	1 minggu				
JUDUL TUGAS					
Tugas-3: Desain web untuk menghasilkan tampilan dengan statemen-statement kondisi script PHP dalam web page					
CPL					
SI-KK1, SI-P1					
CPMK					
CPMK – 1, CPMK – 6, CPMK – 7					
SUB CPMK					
Mahasiswa mampu memahami konsep dasar pemrograman web dinamis					
DISKRIPSI TUGAS					
Merancang form inputan dengan menggunakan JavaScript					
METODE Pengerjaan Tugas					
a. Tugas dalam bentuk aplikasi dimana templatnya buatan sendiri atau modifikasi yang didownload dari internet. b. Harus memuat hak akses (login) c. Tugas sifatnya perorangan tidak boleh sama persis setiap mahasiswa.					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
a. Obyek Garapan: Mengimplementasikan statemen-statement kondisi script PHP dalam web page b. Bentuk Luaran: a. Tugas disusun dalam bentuk softcopy menggunakan aplikasi pengolah kata (MS.Word etc). b. Tugas dapat diprint atau dikirimkan pada LMS yang telah disediakan http://divlearn.undipa.ac.id dengan format file_tugas3_nim_nama.pdf					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
a. Laporan tugas 100%					
Kriteria	Bobot Total	Penilaian			
		Sangat Baik	Baik	Cukup Baik	Kurang Baik

Isi tugas	60%	60 % .jika terdapat screenshot tampilan webpage, script javaScript ditulis tangan dan terdapat statement kondisi PHP, wapage memuat hak akses login,	50% jika terdapat screenshot tampilan webpage, script javaScript ditulis tangan tapi tidak ada statement kondisi PHP, wapage memuat hak akses login	40% jika terdapat screenshot tampilan webpage, tapi script tidak ditulis tangan, wapage memuat hak akses login	30% jika hanya terdapat screenshot tampilan webpage , wapage memuat hak akses login	20% jika hanya terdapat screenshot tampilan webpage.
Ketepatan mengerjakan tugas	40%	40 % jika Tepat Waktu	30% jika Terlambat tapi masih pada hari yang sama	20% jika terlambat kurang dari 2 hari	10% terlambat lebih dari 2 hari kurang dari 7 hari	0% jika tidak mengumpulkan lebih dari atau sama dengan 7 hari

JADWAL PELAKSANAAN

- | | |
|-------------------------|-------------------|
| 1. Jadwal diberikan : | Pada Minggu ke 10 |
| 2. Jadwal dikumpulkan : | Pada Minggu ke 11 |

LAIN-LAIN

1. Bobot penilaian tugas ini adalah 10% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini,
2. Tugas yang sama sebaiknya perlu direvisi dan diberikan waktu maximal 3 hari.

DAFTAR RUJUKAN

1. Abdul Kadir , 2003, “Pemrograman WEB“, ANDI, Yogyakarta
2. Abdul Kadir, 2002. “Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP” Penerbit Andi, Yogyakarta.
3. Abdul Kadir., 2002., “Penuntun Praktis Belajar SQL”. Penerbit Andi, Yogyakarta.



**UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**RENCANA TUGAS
MAHASISWA**

MATA KULIAH	Pemrograman WEB Native					
KODE	K3232-S	sks	2	SEMESTER	3	
DOSEN PENGAMPU						
BENTUK TUGAS			WAKTU Pengerjaan Tugas			
Tugas Kelompok			1 minggu			
JUDUL TUGAS						
Tugas-4: Aplikasi berbasis web dinamis Tugas 5 : Presentasi didepan kelas hasil tugas 4.						
CPL						
SI-P1,SI-P2						
CPMK						
CPMK – 1, CPMK – 2,CPMK – 5, CPMK – 6, CPMK – 7						
SUB CPMK						
Mahasiswa mampu membangun aplikasi web dinamis						
DISKRIPSI TUGAS						
Merancang aplikasi WEB sesuai studi kasus yang dipilih dan dipresentasikan hasil program						
METODE Pengerjaan Tugas						
a. Tugas dapat berupa aplikasi berbasis web (web dinamis) b. Template dapat berupa template buatan sendiri atau modifikasi yang didownload dari internet c. Harus memuat hak akses (login)						
BENTUK DAN FORMAT LUARAN						
a. Obyek Garapan: Hasil desain web pada studi kasus yang dipilih b. Bentuk Luaran: Kumpulan laporan tugas.						
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN						
a. Laporan tugas 50%						
Kriteria	Bobot Total	Penilaian				
		Sangat Baik	Baik	Cukup Baik	Kurang Baik	Tidak Baik
Isi tugas	60%	60 % .jika terdapat screenshot tampilan webpage, script javaScript ditulis tangan dan	50% jika terdapat screenshot tampilan webpage, script javaScript ditulis tangan	40% jika terdapat screenshot tampilan webpage, tapi script tidak ditulis tangan,	30% jika hanya terdapat screenshot tampilan webpage , wapage	20% jika hanya terdapat screenshot tampilan webpage.

		terdapat statement kondisi PHP, wapage memuat hak akses login,	tapi tidak ada statement kondisi PHP, wapage memuat hak akses login	wapage memuat hak akses login	memuat hak akses login	
Ketepatan mengerjakan tugas	40%	40 % jika Tepat Waktu	30% jika Terlambat tapi masih pada hari yang sama	20% jika terlambat kurang dari 2 hari	10% terlambat lebih dari 2 hari kurang dari 7 hari	0% jika tidak mengumpulkan lebih dari atau sama dengan 7 hari

b. Presentasi dikelas 50%

Kriteria	Bobot Total	Penilaian				
		Sangat Baik	Baik	Cukup Baik	Kurang Baik	Tidak Baik
Presentasi dikelas	20%	20% dipresentasikan dengan jelas dan terinci tanpa membaca text slide dan menjawab tanggapan peserta lainnya dengan baik	15% dipresentasikan dengan jelas dan terinci tanpa membaca text slide dan menjawab tanggapan peserta lainnya dengan cukup baik	10% dipresentasikan dengan jelas dan terinci tanpa membaca text slide dan tidak menanggapi pertanyaan peserta lainnya	5% Dipresentasikan dengan membaca slide saja.	0% Tidak dapat dipresentasikan
Slide Presentasi	20%	20% Slide dengan isi text informatif dan terinci/jelas, tampilan slide menarik untuk diperhatikan	15% Slide dengan isi text panjang untuk dibaca , namun slide cukup menarik untuk diperhatikan	10% Slide tidak informatif dan slide yang ditampilkan kurang menarik	5% Jumlah slide kurang dari 4 slide.	0% Slide presentasi tidak ada.

JADWAL PELAKSANAAN

- | | |
|-----------------------------|-------------------|
| 3. Jadwal diberikan : | Pada Minggu ke 14 |
| 4. Jadwal dipresentasikan : | Pada Minggu ke 15 |

LAIN-LAIN

Bobot penilaian tugas ini adalah 10% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini,

DAFTAR RUJUKAN

1. Abdul Kadir , 2003, “Pemrograman WEB“, ANDI, Yogyakarta
2. Abdul Kadir, 2002. “Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP” Penerbit Andi, Yogyakarta.
3. Abdul Kadir., 2002., “Penuntun Praktis Belajar SQL”. Penerbit Andi, Yogyakarta.

4. Penilaian Akhir

- a. Komponen penilaian beserta bobot masing-masing komponen, ditentukan oleh dosen pengampu mata kuliah.
- b. Konversi nilai, dilakukan by sistem dengan hasil sbb :

$$x > 85 \quad = \text{A}$$

$$80 < x \leq 85 \quad = \text{A-}$$

$$75 < x \leq 80 \quad = \text{B+}$$

$$70 < x \leq 75 \quad = \text{B}$$

$$65 < x \leq 70 \quad = \text{B-}$$

$$60 < x \leq 65 \quad = \text{C+}$$

$$55 < x \leq 60 \quad = \text{C}$$

$$40 < x \leq 55 \quad = \text{D}$$

$$x \leq 40 \quad = \text{E}$$