

**RUBRIK PENILAIAN PROYEK
ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA**

	Kriteria Penilaian	Skor Maksimal Tiap Item	Skor Diperoleh
1	Analisis Kebutuhan (skor maksimal 5)		
	a) Identifikasi kebutuhan ≥ 1 dan ≤ 3	1	
	b) Identifikasi kebutuhan > 3 dan ≤ 5	3	
	c) Identifikasi kebutuhan > 5	5	
2	Jumlah Data Percobaan (skor maksimal 10)		
	a) = 25	1	
	b) > 25 dan ≤ 50	2	
	c) > 50 dan ≤ 60	5	
	d) > 60 dan ≤ 70	7	
	e) > 70 dan ≤ 80	8	
	f) > 80 dan ≤ 90	9	
3	Pengelolaan Data Percobaan (skor maksimal 10)		
	a) Data Variabel langsung (dictionary atau list)	5	
	b) Data Berbasis File (NoSQL)	10	
4	Implementasi Algoritma Pencarian (skor maksimal 20)		
	a) Kecepatan	5	
	b) Ketepatan	5	
	c) Keefektifan	10	
5	Implementasi Algoritma Pengurutan (skor maksimal 20)		
	a) Kecepatan	5	
	b) Ketepatan	5	
	c) Keefektifan	10	
6	Perancangan Antarmuka Pengguna (skor maksimal 15)		
	a) Berbasis Command Line/Google Colab	5	
	b) Berbasis Desktop/Website	15	
7	Presentasi Hasil Proyek (skor maksimal 20)		
	a) Pembagian tugas	5	
	b) Performa	5	
	c) Menjawab dan Memberikan Feedback	10	
		Total Skor	